

Información Carrera VIRTUAL

¿Qué es una carrera VIRTUAL?

Es una experiencia individual, que se comparte de forma colectiva y sincronizada. Esto es gracias a tecnología APP de geolocalización y sincronización de todos sus participantes. Tu móvil será el CHIP. El procedimiento es similar al de una carrera convencional, pero en esta ocasión recibes tu dorsal vía mail, junto con un código de participación para la APP

Eventsthinker . La carrera se celebra durante un periodo de tiempo, en este caso entre el 25 y el 27 de Marzo, durante ese plazo el participante debe acceder a la APP, seleccionar la distancia (1 milla, 5km, 10 km) y completarla por el recorrido que cada uno elija en su ciudad; una vez finalizado el recorrido y con acceso a internet (no necesariamente al momento de acabar, sino que puede ser tranquilamente en casa con acceso wifi), la APP envía la información del tiempo realizado compartiendo el resultado con el cual se participa.

Plazo para realizar la carrera:

Desde las 8:00h del 25 de marzo, hasta las 23:00h del Domingo 27 de marzo de 2022. Atención porque fuera de ese plazo no será posible compartir resultados en el evento aunque la carrera se haya realizado dentro del plazo establecido.

Recorrido y distancia:

Opciones de distancias seleccionables en la App, de 1 milla (1609m), 5 km, 10 km

Cada participante podrá elegir su propio recorrido por donde realizar la prueba en su lugar de residencia, buscando altimetrías neutras para buscar la igualdad de condiciones entre todos los participantes. Dicho recorrido y distancia seleccionada, estará dentro de los límites que establezca el Gobierno competente con motivo de la prevención Covid19. Asimismo, se ruega tener especial cuidado con la distancia de seguridad recomendada por Sanidad.

Inscripciones:

Serán a partir del 14 de Febrero de 2022.

La cuota de inscripción por equipo de 12 corredores es de 108€, IVA incluido, y se puede formalizar en la web de Rockthesport.

Las camisetas del equipo de los 12 o más corredores se enviarán juntas a la única dirección del responsable del equipo (club, familia, colegio, universidad, asociación...). Conviene hacer pronto la inscripción para que las camisetas lleguen a tiempo.

La inscripción individual cuesta 3 € y da derecho a la app, pero no a la camiseta.

Descargar la APP:

El corredor inscrito debe descargarse la App **Eventsthinker**

para realizar la prueba una vez inscrito. La semana anterior a la prueba podrá hacer uso a modo entrenamiento con su código de inscripción y siempre 24 horas después de la inscripción. Desde el 25 al 27 de marzo aparecerá la opción de **participar** además de entrenamiento, y será el momento de realizar la competición real.

La App requiere acceso a datos de geolocalización para poder cuantificar la distancia y el tiempo empleado en recorrerla. La información de geolocalización no es almacenada ni usada con ninguna finalidad diferente a la de conocer la distancia recorrida. Únicamente la información del tiempo empleado es enviada a la plataforma para la conformación de las clasificaciones de la prueba.

Descalificaciones:

La organización de la competición está facultada para retirar durante la prueba a el atleta que manifieste un comportamiento no deportivo. Se investigarán los primeros tiempos para garantizar que no se hacen de otra forma que no sea corriendo (solo para las pruebas que tienen clasificación).

Clasificaciones:

Habrà una clasificación por categorías y distinguiendo masculino y femenino. Los resultados se publicarán en la web oficial el día siguiente de la prueba. No habrá premiación según clasificación.

Trofeos:

Al ser una prueba Virtual, no habrá trofeos.

-Cada corredor participará bajo su entera responsabilidad, afirma poseer un nivel de condición física suficiente para afrontar la prueba y se compromete a aceptar estrictamente este reglamento.

-No se admitirán corredores que no estén inscritos o corran sin la App.

Aceptación, pliego de descargo de responsabilidad y protección de datos:

Los participantes, por el hecho de inscribirse libre y voluntariamente, declaran conocer y aceptar plenamente el presente Reglamento. En caso de duda o de surgir alguna situación no reflejada en el mismo, prevalecerá lo que disponga al efecto la organización.

Por el sólo hecho de inscribirse, el participante declara que: “Me encuentro en estado de salud óptimo para participar en el “II CARRERA DEPORTISTAS POR LA VIDA”. Además, eximo de toda responsabilidad a la organización, patrocinadores u otras instituciones participantes ante cualquier accidente o lesión que pudiera sufrir antes, durante y/o después del evento deportivo, renunciando desde ya a cualquier acción legal en contra de cualquiera de dichas entidades.

Durante el desarrollo de la prueba contribuiré en lo posible con la organización, para evitar accidentes personales. De manera exclusiva, autorizo además a que la organización haga uso publicitario de fotos, vídeos y nombre en la clasificación de la prueba, en los medios de comunicación y/o Internet, sin esperar pago, compensación o retribución alguna por este concepto, con carácter atemporal.

[Política de Protección de Datos de Carácter Personal](#) y [Política de Privacidad](#).

Devoluciones

Una vez que la inscripción ha sido completada, la cuota de inscripción no será reembolsada en ningún caso.

Reclamaciones

Las reclamaciones relativas a la clasificación deberán realizarse a la Organización. Las decisiones del Comité Organizador, con relación a las reclamaciones planteadas, serán irrecurribles.